



## **Règlement FIFA19 - La Catalane**

Samedi 6 et dimanche 7 avril 2019

### **I. Informations générales**

#### **Article 1 : généralités**

La société NTWU SAS dont le siège est situé au 320 rue James Watt 66100 Perpignan, RCS 833 414 964 Perpignan (ci-après, l' « Organisateur »), organise événement nommé « La Catalane » (ci-après, l' « événement ») les 6 et 7 avril 2019 et dont la participation à ce dernier requiert la validation de l'Organisateur. Au sein de l'événement se déroulera un tournoi FIFA19 (ci-après le "tournoi").

#### **Article 2 : Acceptation du règlement et des CGP**

En vous inscrivant à ce tournoi vous acceptez, sans réserve, l'ensemble des présentes stipulations du Règlement et des Conditions Générales de Participation qui ont vocation à définir les conditions dans lesquelles le tournoi auquel vous participez se déroulera.

#### **Article 3 : Modification du règlement**

L'Organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment le présent règlement en informant les participants sur le Discord « La Catalane ».

#### **Article 4 : Conditions d'éligibilité au tournoi**

La participation au tournoi est réservée aux personnes de plus de 16 ans inscrites sur le site de l'événement. Toute personne ayant moins de 16 ans à la date du tournoi, soit le 6 avril 2019, ne peut y participer même si son pseudo apparaît dans la liste.

Toute personne mineure participant au tournoi doit obligatoirement remettre aux Organisateurs une autorisation parentale à [contact@la-catalane.eu](mailto:contact@la-catalane.eu), dûment complétée et signée par un responsable légal et accompagnée d'une copie du document officiel justifiant de l'identité du représentant légal et du mineur (elle doit être lisible et comporter les nom, prénoms, date et lieu de naissance, photographie et signature du titulaire, ainsi que des dates de délivrance et de validité du document, autorité de délivrance).

L'autorisation parentale est téléchargeable sur ce [lien](#). Les Organisateurs se réservent le droit de procéder à toutes vérifications, ainsi que de disqualifier tout mineur participant qui ne la remettrait pas dans le délai imparti, entraînant l'annulation de ses performances et des dotations éventuellement remportées.

## **II. Le format du tournoi**

### Article 5 : Mode Coup d'envoi

Tous les matchs du tournoi se joueront dans le mode coup d'envoi.

### Article 6 : Format des matchs Aller-Retour

Tous les matchs du tournoi se joueront dans le mode coup d'envoi.

L'intégralité des matchs sont joués en aller-retour. Le joueur cité en premier sur le bracket commence par jouer à domicile. En cas d'égalité un match d'appui en 2\*4 minutes sans prolongation avec tirs-aux-but sera effectué .

### Article 7 : Configuration des matchs

La durée de jeu est de 6 minutes.

Les paramètres de jeu doivent être réglés comme suit, tout paramètre non précisé doit être considéré comme ayant sa valeur par défaut :

Réglage de match

Stade : Aléatoire

Difficulté : Légende

Temps de jeu : 6MIN

Prolongation : non

Penalty : non

Nombre de remplacements : 3

Blessures : non

Formations : Standards

Instructions aux joueurs : Autorisées

Goal manuel : Interdit

Conditions de match : Personnalisé

Saison: Printemps

Heure: 21h

Météo: Clair

Structure pelouse: Par défaut

Vitesse de jeu: Normale

Ballon: Par défaut

Réglage non modifiable

Caméra: Diffusion TV

Affichage et règles par défaut

### **III. Score**

#### Article 8 : Report des scores

Les deux joueurs devront communiquer aux admins leur score à la fin de chaque match.

#### Article 9 : Toornament

Les admins rentreront les scores directement sur la plateforme Toornament pour que tous les joueurs puissent suivre l'avancée du tournoi.

### **IV. Structure du tournoi**

Le tournoi est composé de 2 parties : les rondes suisses puis un arbre à double élimination pour les 16 joueurs qualifiés.

#### Article 10 : Rondes Suisses

Le tournoi est basé sur un système suisse. Chaque joueur disputera 6 matchs.

À chaque ronde, les joueurs ayant le même nombre de victoires s'affrontent. Si le nombre de joueurs est impair ou que des joueurs se sont déjà affrontés, alors les joueurs concernés affronteront les joueurs ayant le nombre de victoires le plus proche possible.

A la fin des 6 rondes, un classement est établi et les 16 premiers accèdent aux playoffs

#### Article 11 : Playoffs

Les playoffs se joueront sous la forme d'un arbre à élimination simple.

Un match pour la troisième place sera également joué.

### **V. Déroulement d'un match**

#### Article 12 : Avant un match

Les joueurs lancent un match en coup d'envoi, sélectionnent leur équipe et configurent les paramètres.

#### Article 13 : Pendant un match

Les joueurs n'ont pas le droit de communiquer pendant leur match avec une personne extérieure au match à l'exception d'un administrateur du tournoi ou de leur coach désigné : que ce soit avec des personnes autour d'eux, par message écrits ou vocaux.

#### Article 14 : Après un match

A la fin d'un match, les deux joueurs qui se sont affrontés doivent indiquer le score qu'ils ont eu à un admin du tournoi.

A noter que le résultat d'un match du tournoi ne peut se décider que par des parties sur le jeu FIFA19. Il est donc interdit de proposer quoi que ce soit à son adversaire en échange d'une victoire, sous peine de sanctions.

## **VI. Litiges**

#### Article 15. Réclamations

Toute réclamation doit être constatée par un administrateur du tournoi. Les administrateurs du tournoi devront alors prendre une décision. Le joueur souhaitant faire une réclamation devra immédiatement mettre le jeu en pause et prévenir un arbitre. Il ne devra pas attendre la fin du match.

#### Article 16 : Litiges

En cas de non respect du règlement, n'importe quel joueur et/ou manager présent peut demander à un administrateur du tournoi de constater l'infraction.

L'administrateur du tournoi pourra juger lui-même d'une sanction qui conviendra aux deux parties. Si l'une des deux parties souhaite contester la décision, il peut demander à appeler le head-admin qui prendra une décision définitive.

En cas de soupçon de triche, les joueurs doivent impérativement appeler un administrateur du tournoi qui prendra connaissance de ces soupçons. Des sanctions ne seront appliquées qu'en cas de triche avérée.

## **VII. Sanctions**

Les administrateurs du tournoi se réservent le droit d'appliquer les sanctions, si cela s'avère nécessaire.

#### Article 17 : Avertissement

En cas d'infraction, un joueur recevra un avertissement d'un administrateur du tournoi.

#### Article 18 : Partie perdue

En cas d'infraction plus sévère ou de la réception de 2 avertissements pour le même motif, le joueur perdra une partie du match en cours.

#### Article 19 : Disqualification

Un joueur ayant déjà reçu la sanction de partie perdue pour avoir reçu 2 avertissements pour le même motif, qui reçoit un troisième avertissement pour ce même motif, sera disqualifié du tournoi.

#### Article 20 : Retard

Si un joueur a 10 minutes de retard, il perd une game de son match aller sur un score de 0-3. Si un joueur a 20min de retard il perd son match.

### **VIII. Planning & Cashprize**

#### Article 21 : Planning

Le planning, ci-dessous, est à titre indicatif et peut être modifié à tout moment, suivant l'avancement du tournoi. Les joueurs devront être présents à 9h chaque jour pour le check-in.

Samedi 6 Avril : 10h-19h : Rondes Suisses + 1/8 de finale

Dimanche 7 Avril : 10h-14h : 1/4 de finale jusqu'à la finale

#### Article 22 : Cashprize

1er : 1200€

2ème : 600€

3ème : 200€

Le cashprize initial sera maintenu si 75% des slots sont remplis. Dans le cas contraire, l'organisation se laisse le droit de le modifier au prorata des inscriptions (tous les tickets seront au minimum reversés au cashprize).